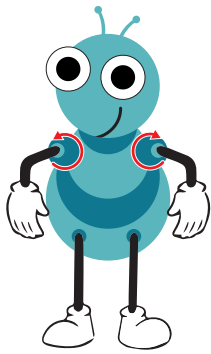




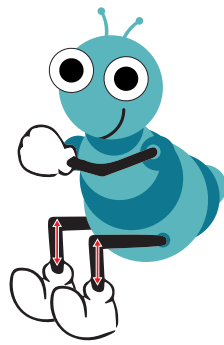
KINDER IN BEWEGUNG

Memory

2x ausdrucken



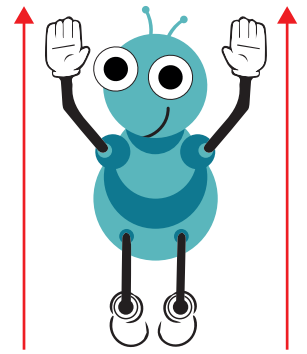
SCHULTERN KREISEN



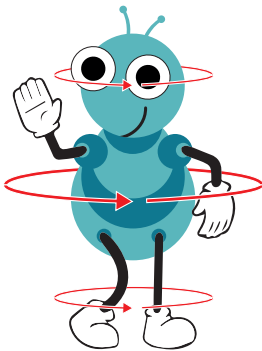
KNIEBEUGEN



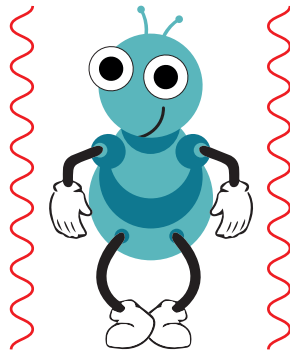
EINBEINSTAND



STRECKEN



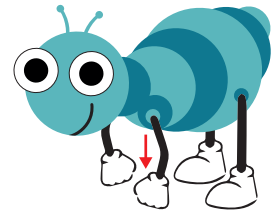
DREHEN



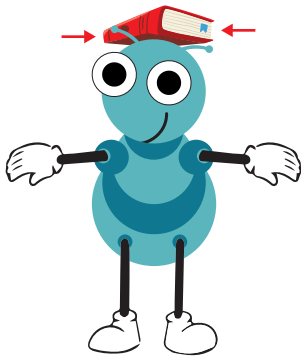
KÖRPER AUSCHÜTTELN



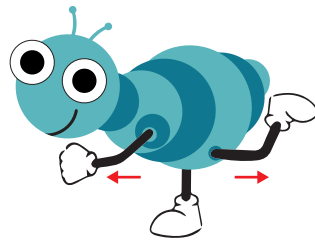
ZEHENSPITZEN-GANG



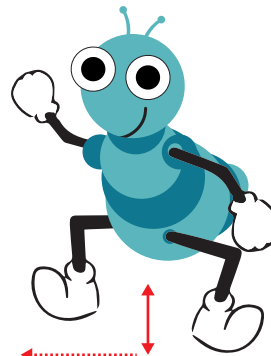
HÄNDE ZUM BODEN



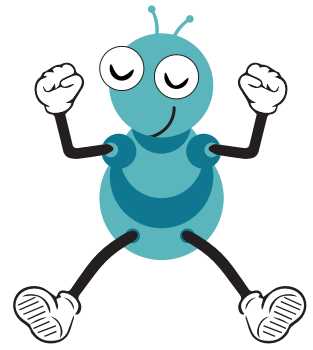
KOPFBALANCE



KÖRPERWAAGE



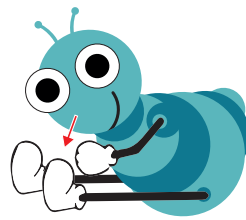
HÜPFEN (HOCKE)



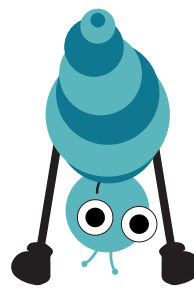
PAUSE



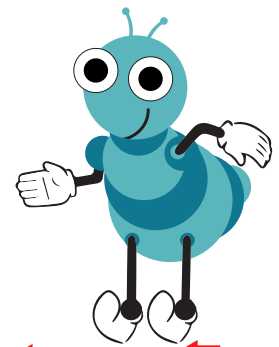
FUSS ZUR NASE



NASE ZU FÜSSEN



DURCH BEINE SCHAUEN



FERSEN-GANG

Spielanleitung

Spielablauf:

Drucke dir die Memorykarten (Seite 2) **zweimal** aus, schneide sie entlang der Linien und verteile sie zugedeckt (weiße Seite zeigt nach oben) entweder wie ein Schachbrett geordnet oder wild durcheinander auf dem Boden, Tisch etc.

Der jüngste Spieler darf das Spiel beginnen.

Er darf nacheinander zwei Karten aufdecken. Sind es die gleichen Übungsbilder, darf sich der Spieler die Karten nehmen und die abgebildete Übung abturnen.

Danach ist sein Mitspieler an der Reihe.

Gewonnen hat derjenige, der die meisten, gleichen Übungskarten aufgedeckt hat.

Variante:

Wenn ein Spieler ein gleiches Paar aufgedeckt hat, dürfen alle Spieler die Übung mit turnen.